

2025년 하계 게임 사운드 세미나 2차시

[rhythm 리듬]

보리차 '24

2025-06-26 첫 방송

rhythm 리듬

- bpm: beats per minute
- beats per measure: 4/4, 3/4, 6/8 박자
- 박자 쪼개기 연습 - metronome
 - common patterns

Learn Rhythm

Notation
Tempo Groove

Gentle start →

First Step

Rhythm Trainers

Bar Ear



Match whole measures.

Bar Eye



Match whole measures.

Beat



Match by beat.

Fill The Gap



Pick the missing beat.

Tools

Metronome



Tick tock Tick tock...

Generator



Generate and hear random rhythms.

Drummer



Mini drum machine.

리듬 -> 곡 분위기의 절반 (이상)

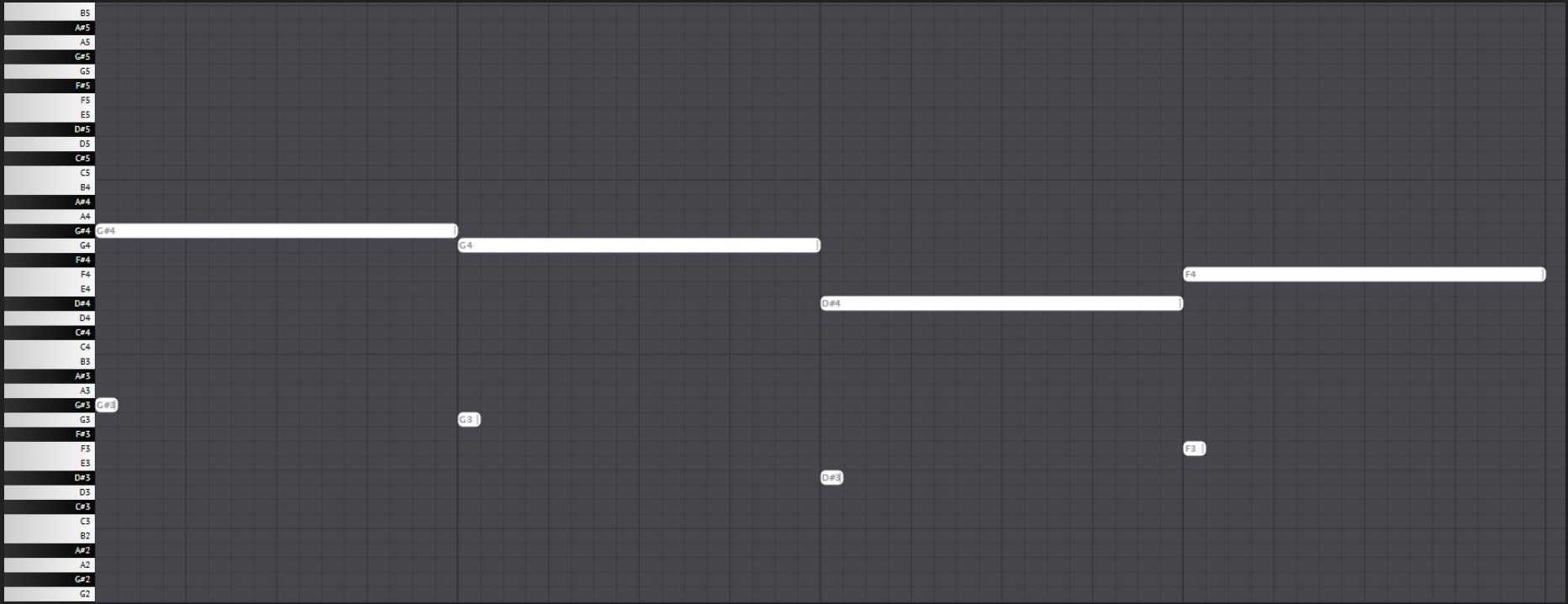
- 타악기 한정 아님
- “속도”보다... <음 사이 사이의 간격>
- 음이 **없**는 박자/간격을 살펴보자
- 예시: C418 - Wet Hands



$\text{♩} = 74$ *legato*





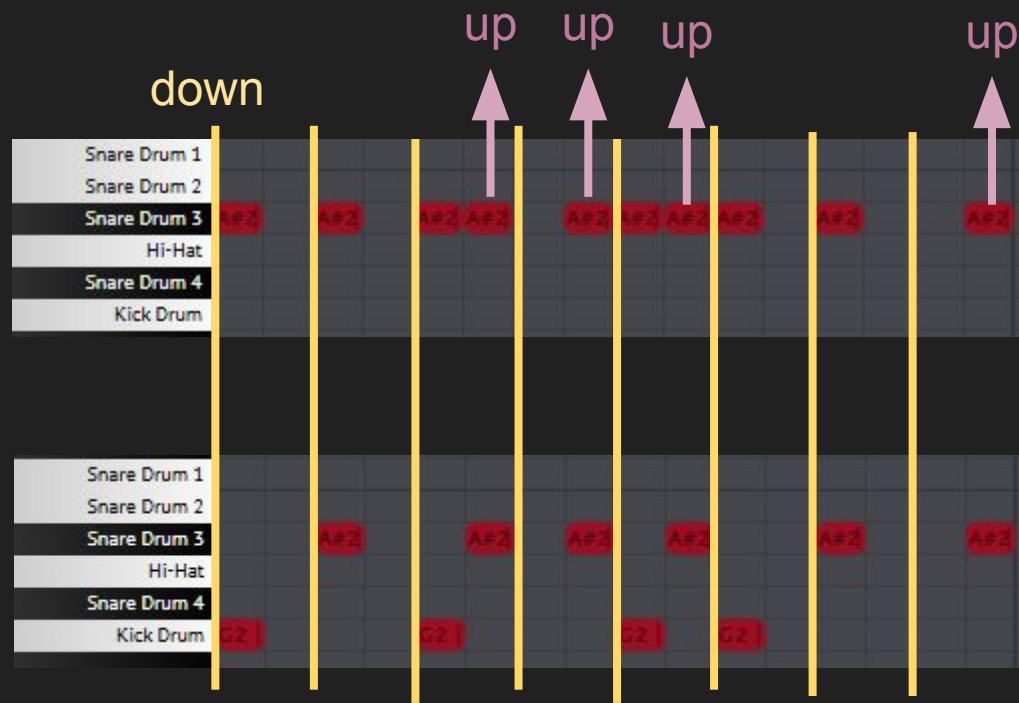


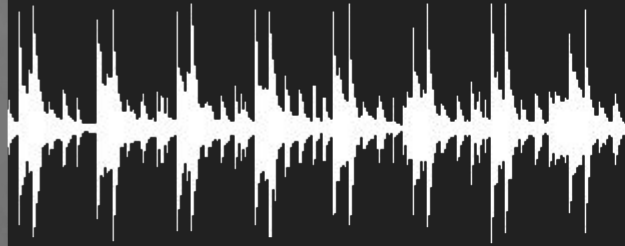
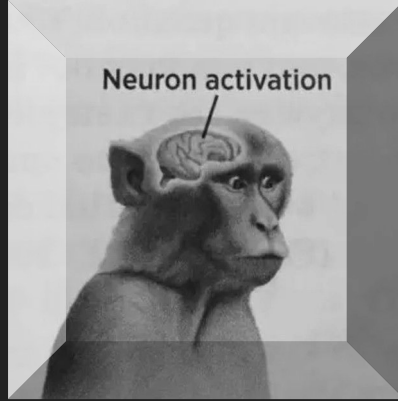
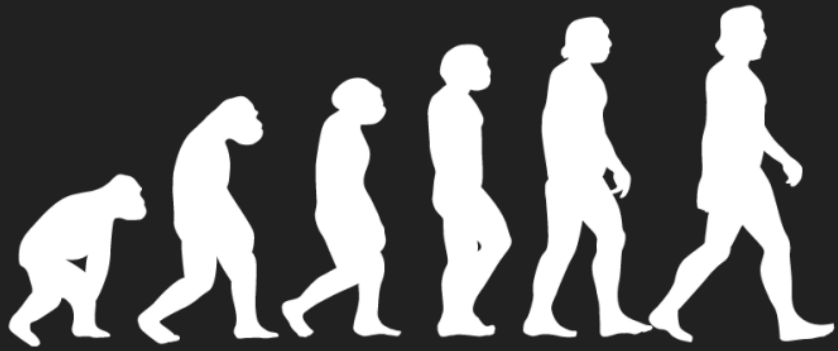
4/4 리듬 $\frac{1}{2}$ $\frac{1}{4}$ rhythm permutations

- onlinesequencer.net



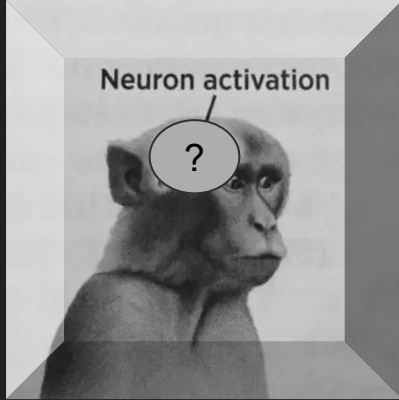
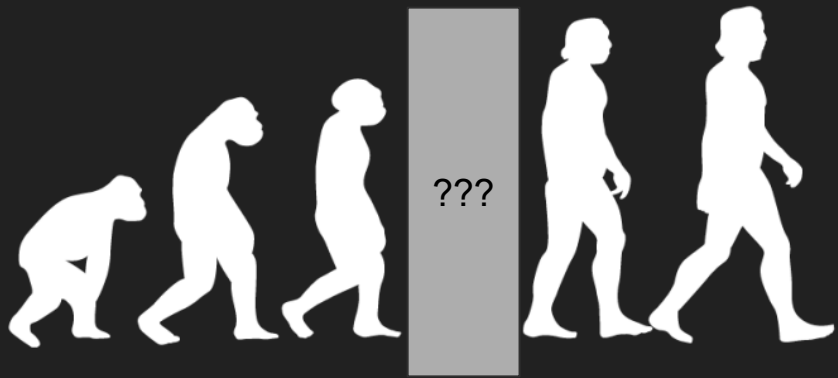
멋있잖아!!



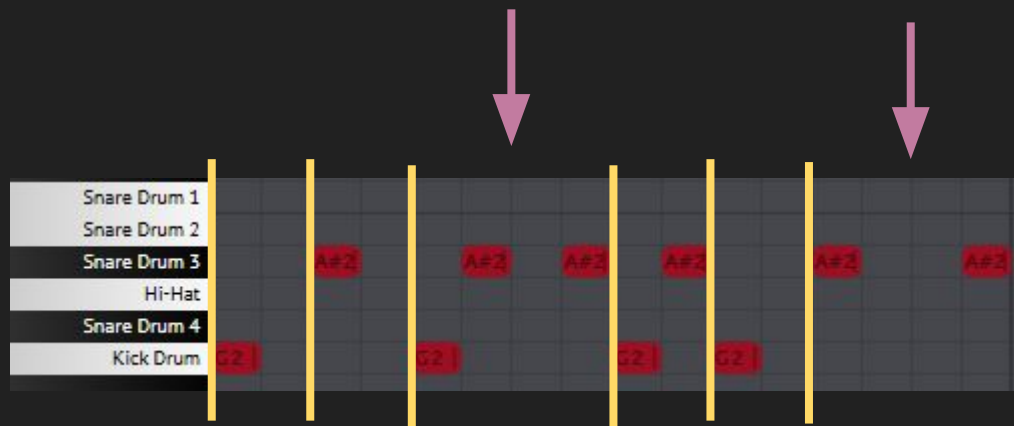


패턴 인식 -> 본능적으로 기분이 좋다

Pattern Recognition -> feels good inc



패턴 맞추기 -> 본능적으로 기분이 좋다



패턴 맞추기 -> 본능적으로 기분이 좋다

???

???

?

?

?

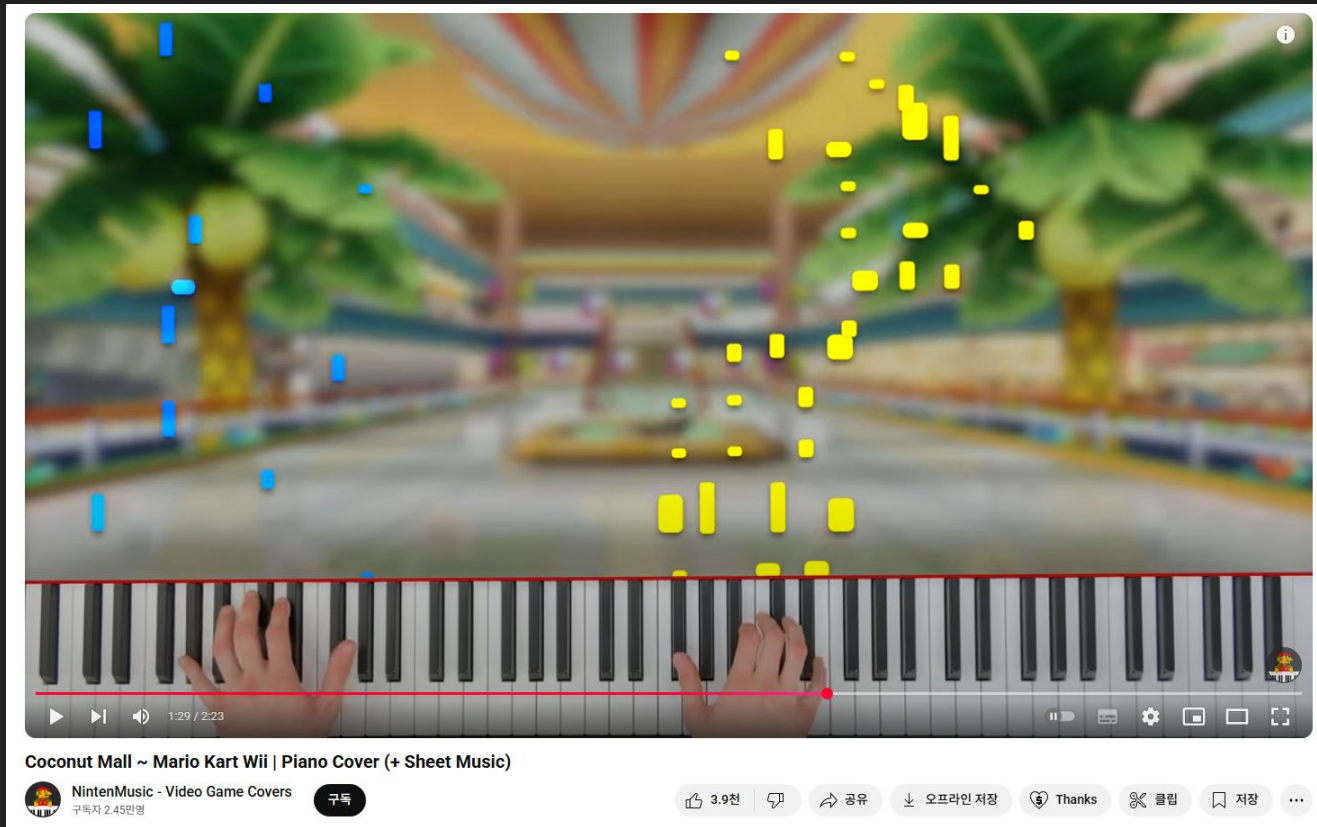
너무 많이 숨기지는 마라

엇박자의 효과 syncopation -> groove (리듬을 탄다)

- 엇박자 vs 정박자 balancing
 - 엇박자 vs 정박자가 구별이 되어 뇌가 안아프다
 - ^ 구별 가능한 상황에서 엇박을 강조 할 수 있다
- 예시: Toby Fox - Bonetrousle



이렇게 보는데는 정방향/역방향 구별이 안되니까 ㄴ ㄴ

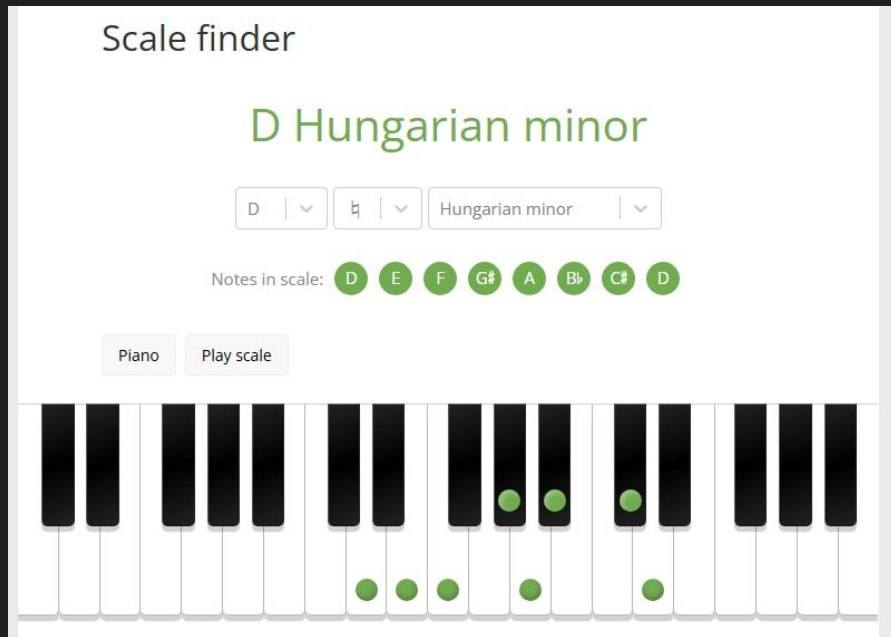


프럼 - kick, snare, hihat



bonus - scales

- <https://www.musicca.com/scale-finder>



사운드 세미나 다음 시간 까지:

재미있는 (게임) 음악 리듬을 몇개 따오자!

onlinesequencer.net

noah에 올려주세요

질문 → slack #seminar_sound