

도트아트 세미나

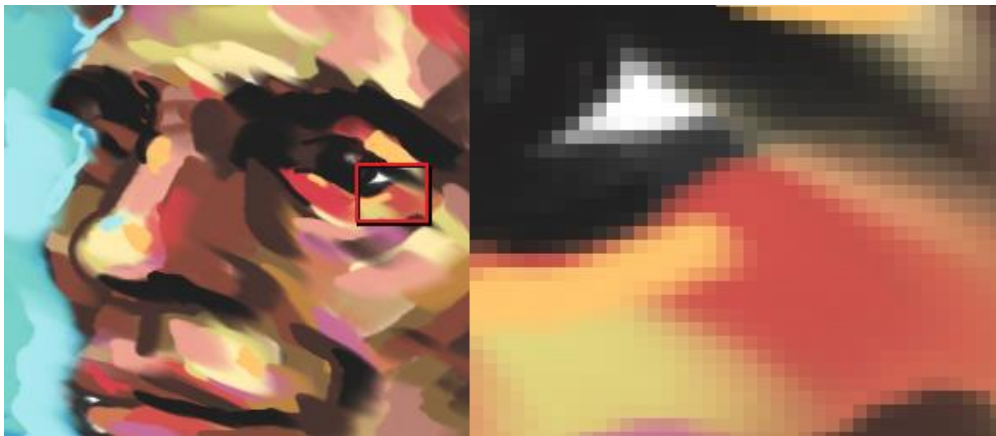
#1. 도트 기본: 도트아트 접해보기

22" 김지원 (@레이)



도트 아트란?

- 도트 아트 = 픽셀 아트 (앞으로 자주 혼동할 것)
- 선, 면이 아닌 '점' 을 중심으로 그린 그림



< !도트 아트가 아님! >

소프트웨어 설치



- 기능이 많음
- 무료임
- 어려움



- 기능이 적음
- 무료임
- 노가다의 산물



- 기능이 많음
- 유료임
- 쉬움



- 웹에서도 가능
- 무료임
- 쉬움

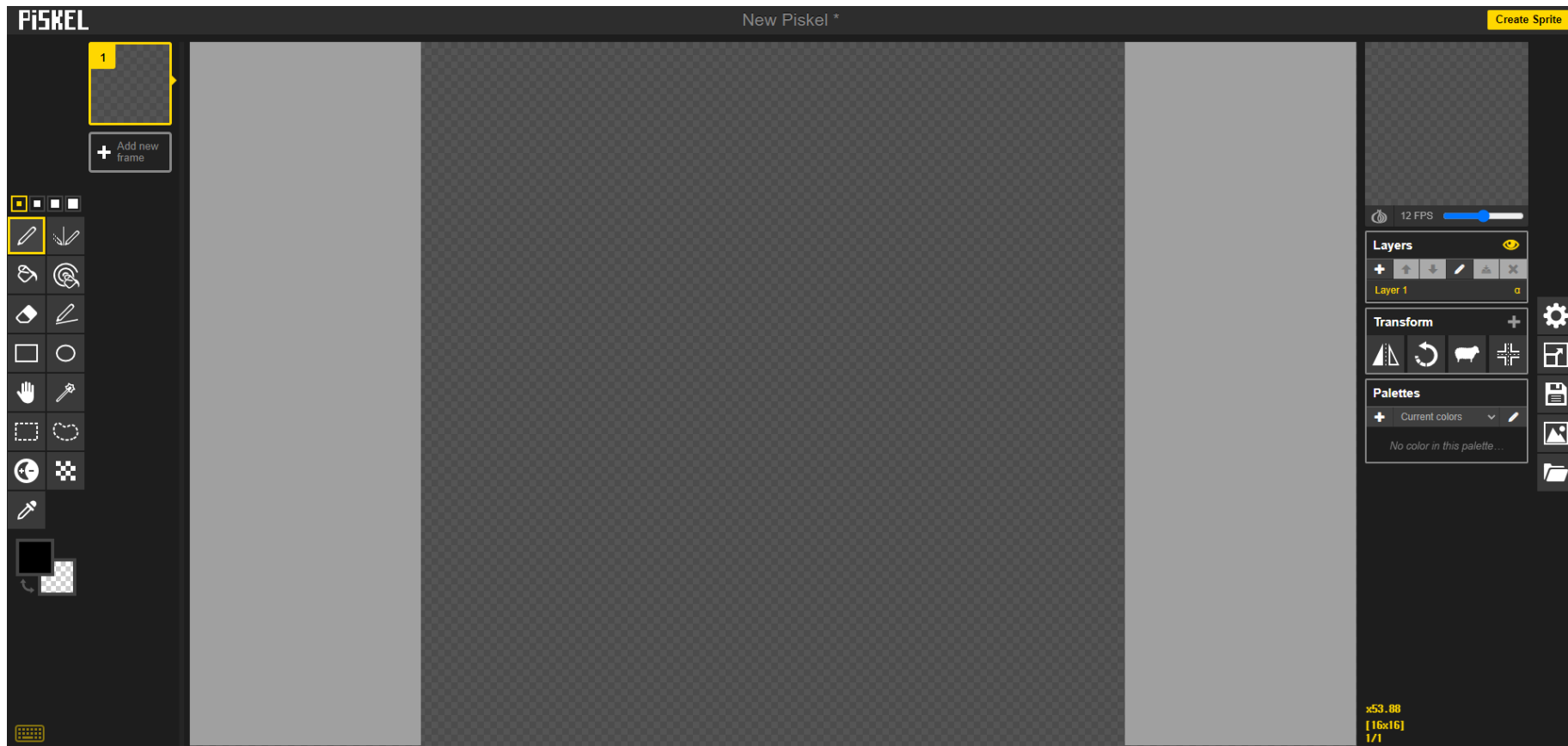
소프트웨어 설치

PISKEL

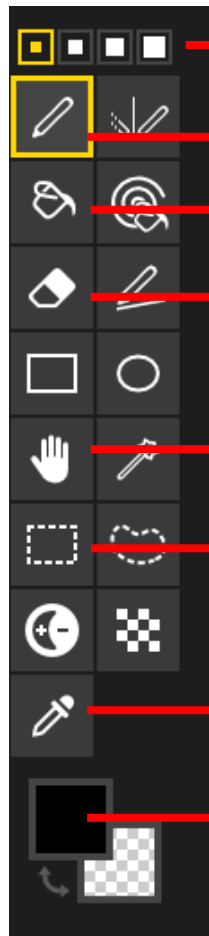
앞으로는 Piskel을 쓴다고 가정하고 세미나를 진행

(자신이 쓰던 프로그램 / 원하는 프로그램 있으면 사용해도 OK)

Piskel 익히기



Piskel 익히기



→ 커서의 크기

→ 펜 도구

→ 채우기

→ 지우개

→ 선택된 부분 옮기기

→ 선택하기 (직사각형)

→ 스포이드

→ 펜 색깔 / 보조 펜 색깔 (좌클릭 / 우클릭)

다른 도구들은

직접 사용하면서

익혀보세요

Piskel 익히기



설정 (Preferences)

거의 건드릴 일 없음

캔버스 크기 (Size)

캔버스 크기 조절

스프라이트 정보 (Info)

파일 이름 / 저장

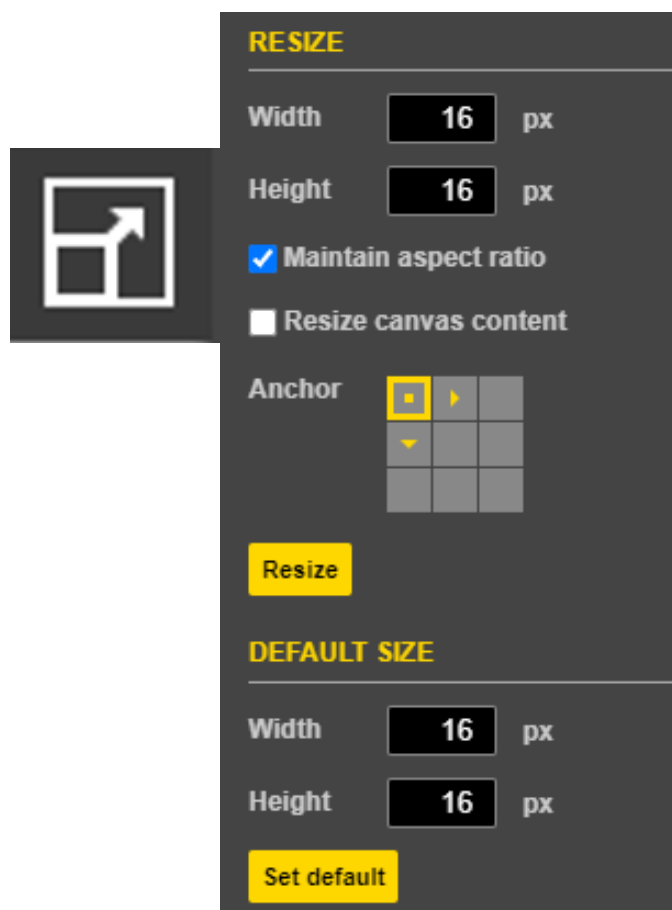
내보내기 (Export)

Png 등으로 내보내기

불러오기 (Import)

Piskel, Png 파일 가져오기

Piskel 익히기



현재 그리고 있는
캔버스의 크기를 조절
(Resize)

[작업 시작 전 캔버스 크기 설정]

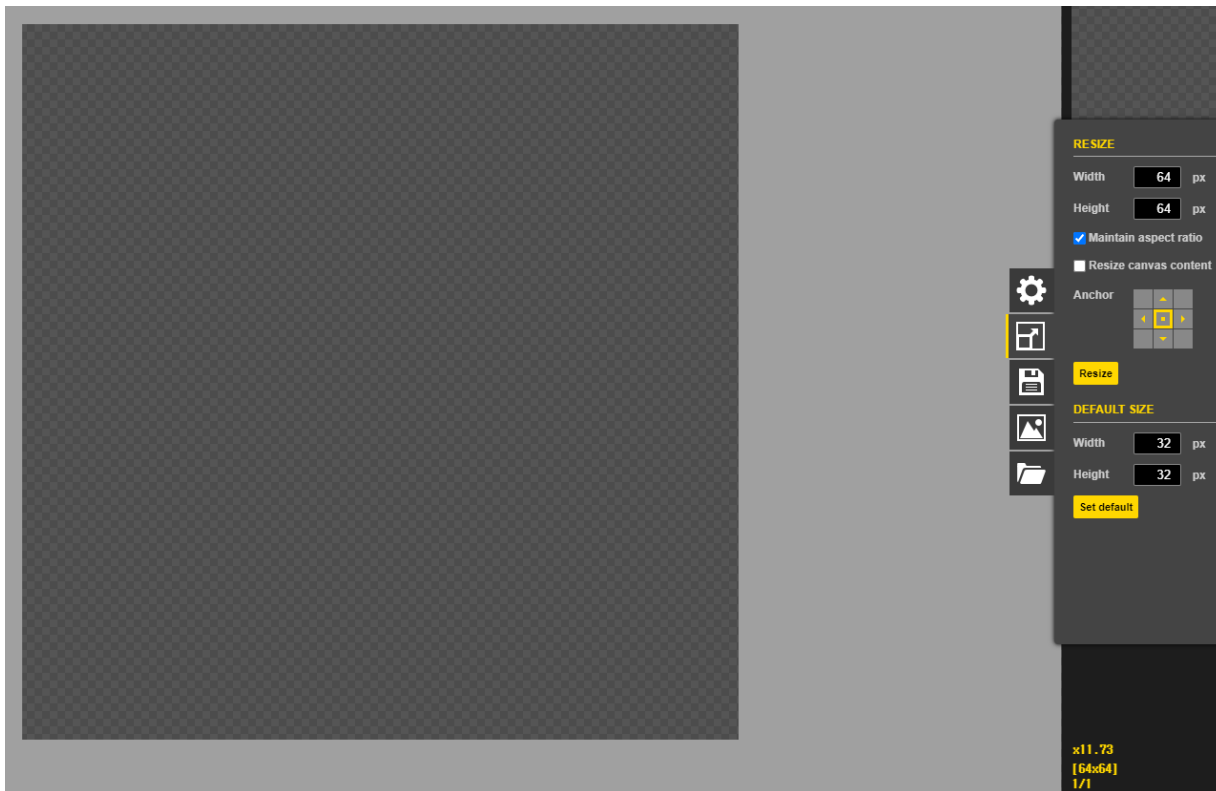
Width, Height 크기 입력 후
Resize 누르기

[작업 도중 캔버스 크기 설정]

변경할 Width, Height 크기 입력 후
어느 방향으로 캔버스를 늘릴건지 설정 후
Resize 누르기

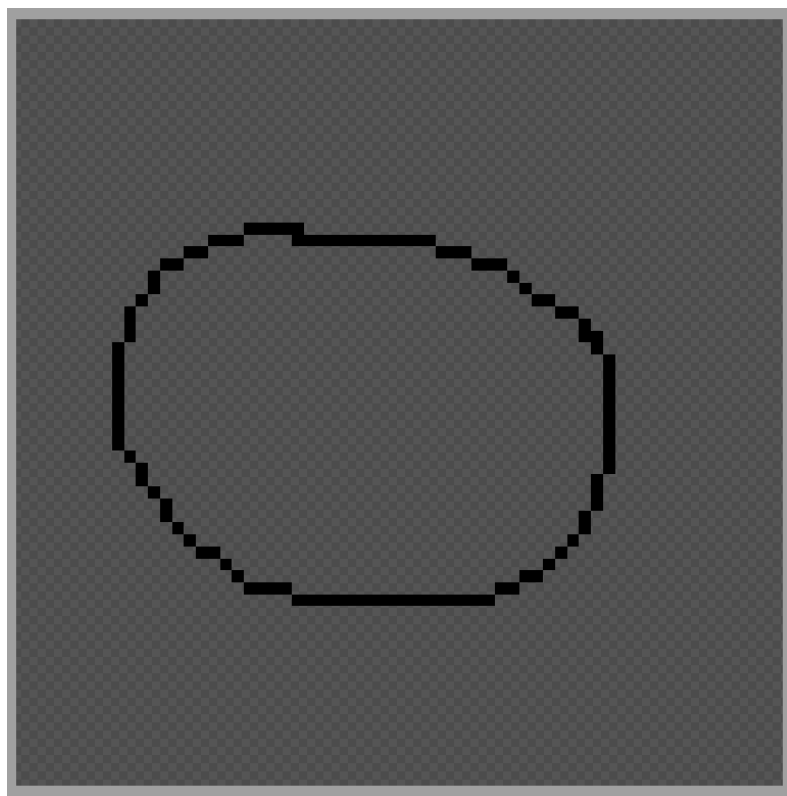
실습 : 슬라임 그리기

1. 적당한 크기로 캔버스 사이즈 조절하기 (최소 32 32, 최대 96 96)



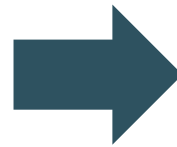
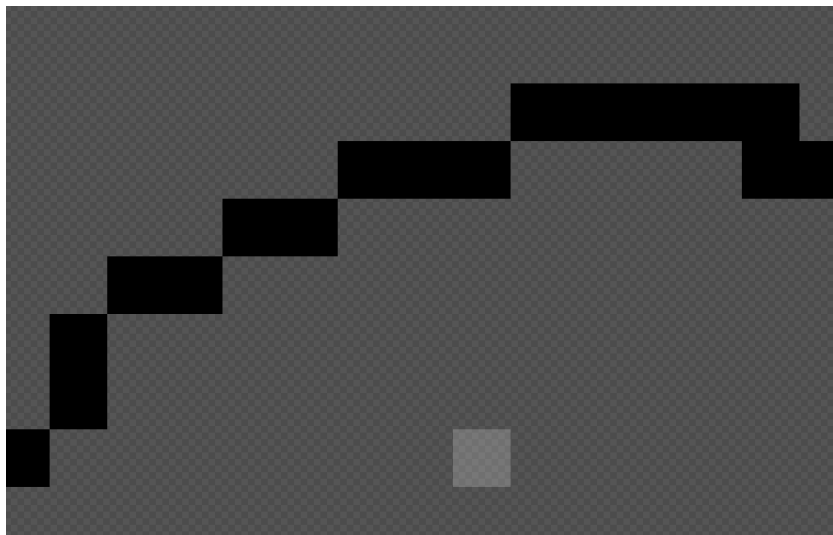
실습 : 슬라임 그리기

2. 검은색 테두리로 슬라임 모양 잡아보기



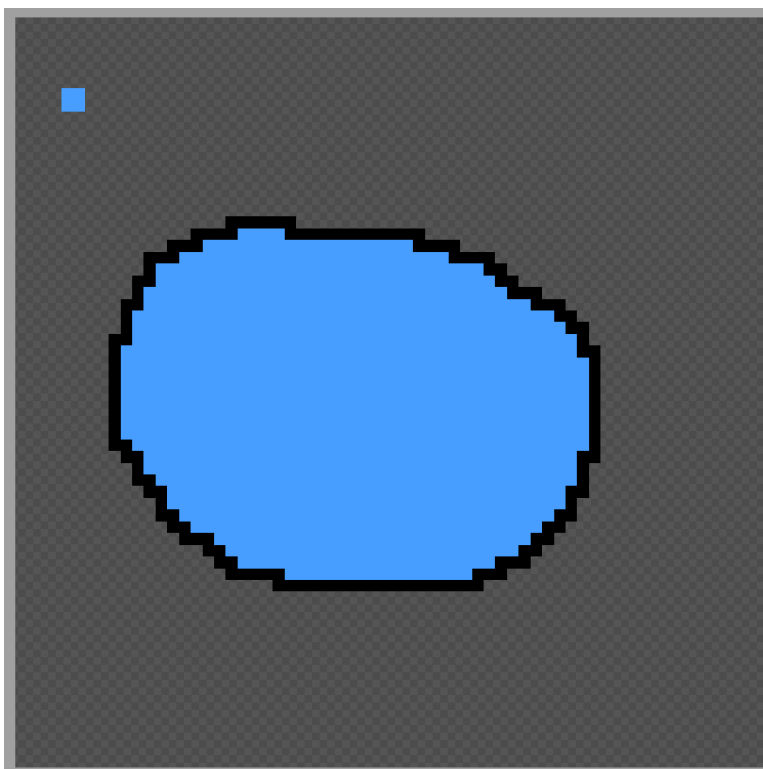
실습 : 슬라임 그리기

3. 선 정리하기



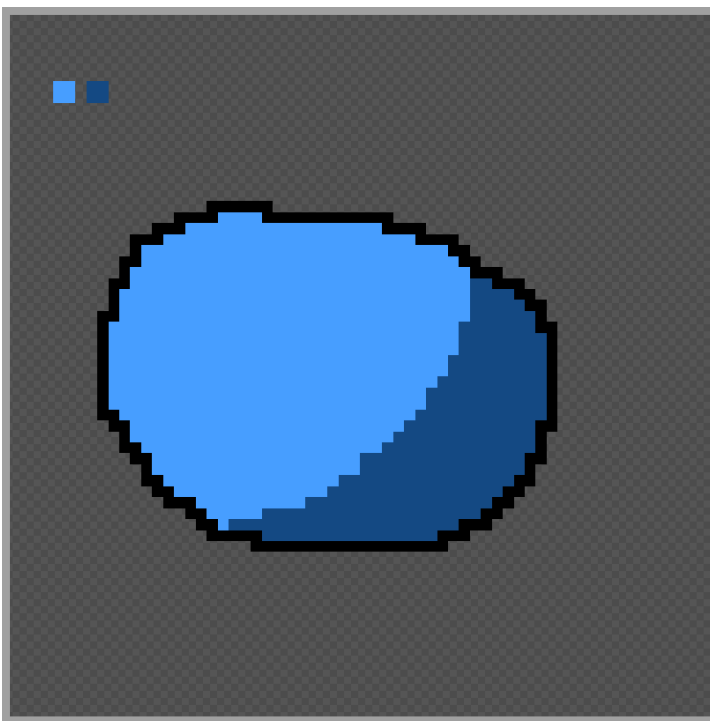
실습 : 슬라임 그리기

4. 원하는 색으로 슬라임 채우기 (밝은 색 권장)



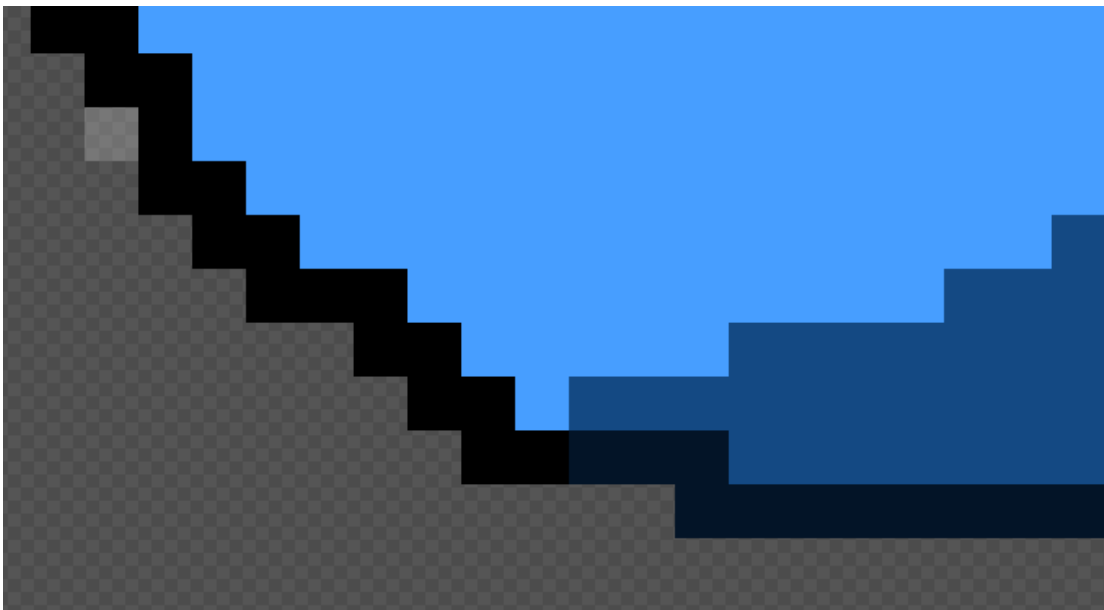
실습 : 슬라임 그리기

5. 빛이 들어오는 방향을 잡고 (좌상단 우상단 중 하나)
빛이 안 들어오는 부분 어두운 색으로 칠하기



실습 : 슬라임 그리기

6. (5)의 색보다 더 어두운 색으로 (검은색에 가까운 색으로) 어두운 부분 쪽 테두리 칠해주기



실습 : 슬라임 그리기

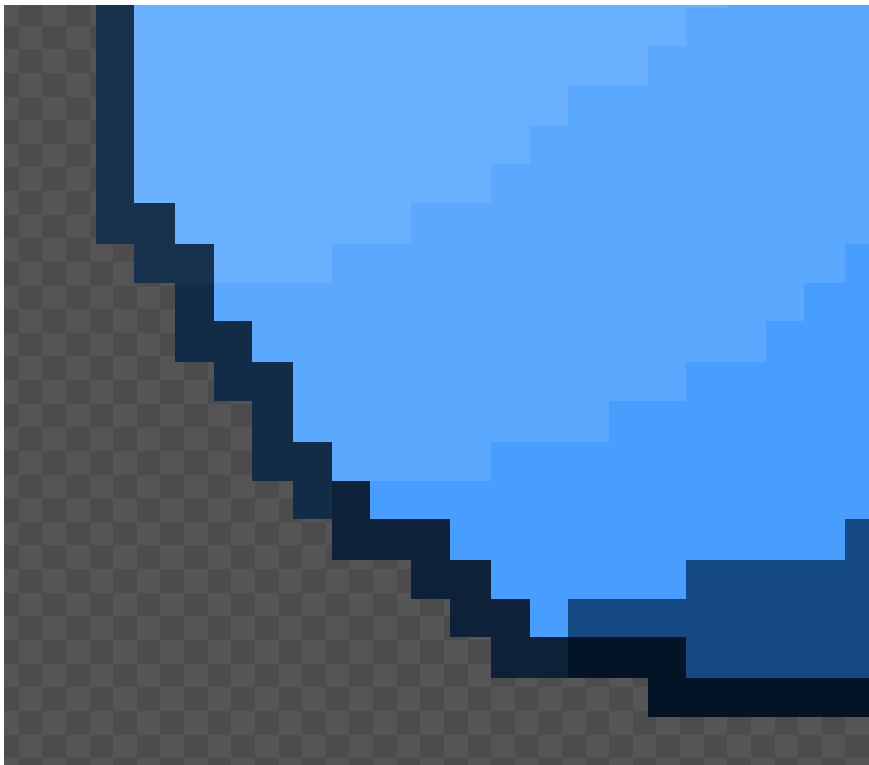
7. 빛과의 거리에 따라 밝은 면 색상 구분해주기

(Tip : 최대한 가깝게, 은은하게만 구분되도록 색 고르기)



실습 : 슬라임 그리기

8. 밝은 쪽 테두리도 비슷한 방식으로 칠해주기



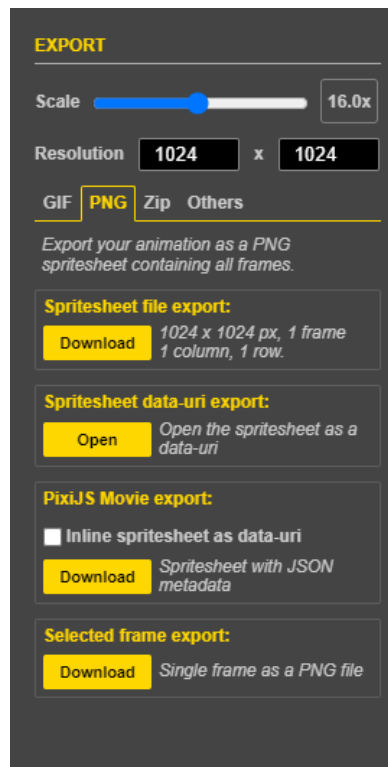
실습 : 슬라임 그리기

9. (Option) 적당히 꾸며주기
(눈, 코, 입, 더듬이, 빛 효과, 배경 etc)

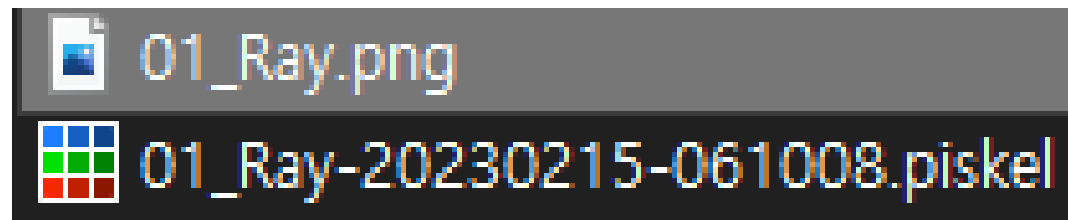


실습 : 슬라이م 그리기

10. 완성한 슬라이م .piskel, .png 두 가지 형태로 저장



Tip : .png로 내보낼 때, 스케일/해상도를 키워야
.png 파일이 크고 선명하게 보임



실습 : 슬라임 그리기

완성한 슬라임은 슬랙에 올려주세요
(.png, .piskel 둘 다!)

> 슬랙 #seminar_dot 채널